

INVENTIONS EVOLUTION OF IDEAS ERRATA CORRIGE E CHIARIMENTI

Grazie anche all'attenta analisi dell'user di Board Game Geek **Pinco**.

A scanso di errori di battitura e alcuni causati dall'esportazione dei file che non influiscono in alcun modo sulla fruibilità del gioco, ecco qui un elenco degli errori più o meno importanti per i quali si necessita di una specificazione:

Aiuto del Giocatore

Pag. 3, Il suggerimento inserito è incorretto. Quello corretto è il seguente: "Questi avanzamenti culturali conferiscono alcuni forti benefici alla tua Società. Prima li prendi, più vantaggi ottieni."

Regolamento del solitario

Pag. 7, Richiamare Esperti: Si fa riferimento ad un "Tessera Progetto" ma la dicitura corretta è "Tessera Progresso".

Regolamento

Pag. 17, 1° Esempio: nell'esempio viene detto che il giocatore "ha bisogno di almeno 3 Cittadini" ma in realtà la frase corretta è "ha bisogno di almeno 2 Cittadini".

Pag. 18, punto 3: il periodo da "Se la tessera (...)" a "(...) senza PI." va identificato con un punto elenco.

Il periodo successivo va separato (ma a causa del poco spazio sarebbe stato impossibile) ma soprattutto specificando che "in ogni caso, prendi il saggio da quella regione" (in sostanza il Saggio va preso in entrambi i casi dello svolgimento dell'Azione a Catena).

Pag. 21, Fase 3, 1° paragrafo: viene scritto "tessere Aspirazione" ma ci si riferisce alle "tessere Ambizione".

Pag. 22, Cambio Era, 1° paragrafo: viene scritto "Dopo l'ultimo round delle Ere 2, 3 e 4" ma è corretto invece "Dopo l'ultimo round delle Ere 1, 2, 3 e 4".
[NB: errore presente anche nella versione inglese].

Pag. 23, Regole per 2 Giocatori, punto 3: la frase "metti uno dei tuoi gettoni influenza (con il valore più alto) a faccia in giù nello spazio libero più a sinistra sopra/sotto alla carta." non è corretta e dovrebbe essere scritta in questo modo "metti uno dei tuoi gettoni influenza a faccia in giù nello spazio libero più a sinistra (con il valore più alto) sopra/sotto alla carta."

Pag 23, Conteggio finale: nel secondo spareggio viene detto che il giocatore con più Invenzioni sul lato destro della sua plancia vince lo spareggio ma in realtà sono le Invenzioni sul lato sinistro ad essere considerate.